Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat SmartGym

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti autorizacije korisnika**

**verzija 1.1**

**Istorija Izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **29.02.2020** | **1.0** | **Inicijalna verzija** | **Dušan Cvjetičanin** |
| **5.31.2020** | **1.1** | **Odgovor na otvoreno pitanje** | **Dušan Cvjetičanin** |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod
   1. Rezime
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe
   3. Reference
   4. Otvorena pitanja
2. Scenario autorizacije korisnika
   1. Kratak opis
   2. Tok dogadjaja
      1. Korisnik se uspešno loguje
      2. Korisnik ne može da se loguje
   3. Posebni zahtevi
   4. Preduslovi
   5. Posledice

# 1.Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija pri autoriazciji korisnika, sa primerom prototipa.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Rešenje** |
| **1.** | Da li poruku za prazno polje ispisati na komponenti ili tek nakon što korisnik kliklne na dugme za logovanje? | Komponenti |
| **2.** | Da li ispisati posebnu poruku ukoliko još nije prihvaćen ili odbijen od strane administratora? | Da |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario autorizacije korisnika

## 2.1 Kratak opis

Autorizacija se vrši unosom korisničkog imena i šifre za bilo koju vrstu korisnika. Uneti podaci se moraju poklapati sa podacima u bazi i moraju biti prihvaćeni. Uspešno ulogovani korisnik može da interaguje sa sistemom u zavisnosti od toga koje su mu funkcionalnosti dozvoljene.

## 2.2 Tok dogadjaj

U ovom odeljku je opisan glavni uspešni scenario, kao i alternativni scenariji.

### 2.2.1 Korisnik se uspešno loguje

1. Korisnik unosi svoje podatke (korisničko ime i šifru)
2. Korisnik klikne na dugme za potrvdu logovanja.
3. Korisnik se uspešno loguje na sajt.

### 2.2.2 Korisnik ne može da se loguje

1. Korisnik treba da unose svoje podatke.

2. Ispisuje se poruka greške jer neki podatak nije ispravan (loš username ili password, prazno polje, nije prihvaćen od administratora) i može ponovo da proba.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Za uspešan scenario korisnik mora biti prihvaćen od strane administratora i nije blokiran.

## Posledice

Korisnik može da pristupi svojim funkcionalnostima.